

**РЕГЛАМЕНТ ОРГАНИЗАЦИИ И ПРОВЕДЕНИЯ
СОРЕВНОВАНИЙ
«РОБОГОНКИ - 2020»**

ТРЕБОВАНИЯ К ИГРОВОМУ ПОЛЮ

- Соревнования проходят на поле размером 2X7 метра. Поле представляет из себя баннер с нанесенной на нем картой трассы «Формула 1», расположенной в г. Сочи, РФ, с максимальным сохранением траектории движения автомобилей и разметки, не имеющей сплошной линии (т.е, в соревнованиях не может реализоваться движение робота по программе «езда по линии»).
- На поле ежегодно в новом месте определяется место начала трассы и ее конца. Это делается для необходимости корректировки программы при движении роботов по трассе.
- Игровое поле размещено на ровной поверхности, не имеющей уклонов.
- Ширина полосы на игровом поле 3 см, цвет полосы белый.

РОБОТЫ

- Размеры роботов определяются в «положении стоя» с учётом всех максимально выступающих частей;
- Длина робота не более 250 мм и ширина не более 200 мм;
- Высота робота не более 200 мм;
- Вес робота не более 1,5 кг;
- Расположенный таким образом робот должен вписываться в цилиндр диаметром 300 мм;
- При проверке каждый из роботов должен быть установлен в положение с максимальной высотой и размахом выступающих частей;
- Роботы, которые не подходят по габаритам не допускаются к соревнованиям.

Управление роботами

- Роботы автономны

Маркировка роботов одной команды

- Команда должна пометить своего робота так, чтобы была видна его принадлежность к конкретной команде, (наклейки с логотипом и названием образовательного учреждения, возможна дополнительная маркировка (название команды) отличающая роботов одной команды от роботов оппонентов;

- Роботы должны быть окрашены и помечены так, чтобы это не оказывало влияния на игру в целом и датчики, и оборудование роботов других участников.

Конструкция роботов

- Каждая команда должна выставить одного робота участника соревнований, конструкция робота должна быть собрана из наборов линейки СКАРТ и соответствовать регламенту соревнований, использование других корпусов не допускается.
- В конструкции робота запрещено использовать элементы конструктора LEGO.

ОБЩИЕ ПРАВИЛА ИГРЫ

- В составе команды 2 участника и руководитель;
- Цель соревнований на «РОБОФЕСТ» с 2020 года – Максимально быстро и точно пройти трассу от старта до финиша БЕЗ УЧАСТИЯ человека, т.е. по ранее заложенной программе.
- Этапы соревнований:
 - 1 этап – программирование робота (1 час)
 - 2 этап – тест драйв
 - 3 этап – соревнования
- В заезде принимает участие только один робот.
- Движение робота начинается по сигналу судьи.
- Робот, упавший с трассы, дисквалифицируется и не может продолжать соревнования.
- В случае поломки, вызвавшей невозможность дальнейшего движения, команде дается время на ремонт в зависимости от тяжести произошедшего. Но не более 15 минут. Также, при поломке возможна замена робота на аналогичного, также собранного самостоятельно. После починки или замены робота команде дается шанс пройти трассу заново.
- Повторная поломка робота, проходящего трассу, ведет к дисквалификации команды.
- Во время соревнований, ведётся видеосъемка игры – для решения спорных вопросов.
- Во время каждого заезда засекается время прохождения трассы.
- Робот, уехавший с трассы более, чем на 15 сантиметров от ее края, дисквалифицируется и не может продолжать соревнования.
- На тест драйв каждой команды отводится не более 10 минут.

ОПРЕДЕЛЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЯ

- Победителем считается команда, максимально быстро прошедшая трассу.